



UNIVERSITÄT ZU LÜBECK

Die Informatik-Studiengänge

Wissenswertes für Erstsemestler

Prof. Dr. Till Tantau

Studiendekan MINT-Studiengänge

11. Oktober 2010

IM FOCUS DAS LEBEN





Gliederung

Wie sollten Sie richtig studieren?

Der Bachelor-Studiengang Informatik

- Struktur
- Studienplan
- Das erste Semester
- Noten und Prüfungen

Der Master-Studiengang Informatik

Stand, Land, Uni

Wo bekomme ich Hilfe?



Wie ist Ihr Studium organisiert?

- Sie haben jede Woche wie in der Schule viele *Fächer*.
Sie bestehen anfänglich aus
 - *Vorlesungen* – hier erklären Professoren mehr oder weniger verständlich den Stoff,
 - *Übungen* – hier besprechen und/oder üben Sie den Stoff in kleinen Gruppen,
 - *Klausur* – eine am Ende des Semesters.
- Im *Studium* lernen Sie *anders als in der Schule*:
 - In der Schule lernen Sie *hauptsächlich im Unterricht*, weniger über die Hausaufgaben.
 - An der Uni lernen Sie *hauptsächlich über die Hausaufgaben*, weniger über den Unterricht.



Survival-Tipps für Anfänger

- Der Vorlesungsbesuch reicht nicht aus, um alles zu können.
Sie müssen sich den Stoff (auch) selbst erarbeiten!
- Planen Sie *viel Zeit* für die Hausaufgaben ein!
- Suchen Sie sich *Mitstreiter* – zu mehreren fällt das Lernen leichter als allein.
Aber: Sie müssen etwas lernen, nicht nur Ihren Namen auf die Übungsblätter anderer Leute schreiben.
- Bleiben Sie vom Anfang an am Ball – ein Rückstand lässt sich nur schwer wieder aufholen.
- Wenn Sie Fragen haben – fragen Sie bitte!
(Damit können Sie auch ganz toll Vorlesungen entschleunigen.)



Der Bachelor-Studiengang Informatik

Struktur

Ziele

- Vermittlung des grundlegenden Wissens der *Informatik* und eines *Anwendungsfaches*
- Qualifikation für den Master und für den Beruf

Aufbau

- Ihr Studium besteht aus *Modulen* (= Veranstaltungen) zu
 - Informatik
 - Mathematik
 - Anwendungsfach
 - Fachübergreifendem

Die *Prüfungen* sind immer direkt im Anschluss an das jeweilige Modul.

- Der *Umfang* ist insgesamt 180 ECTS-Punkte
(1 ECTS-Punkt = 30 Stunden Arbeit)
- Der *empfohlene* Verlauf ist in den Studienplänen beschrieben.



Der Bachelor-Studiengang Informatik

Studienplan

	Informatik-Kern	Anwendungsfach	Mathematik	Fachübergreifend
1. Semester 28 ECTS	Betriebssysteme Programmieren Logik	Einführung	LADS I	
2. Semester 32 ECTS	Technische Informatik Algorithmen+Datenstrukturen Software-Ergonomie	Grundlagen	LADS II	
3. Semester 28 ECTS	Theoretische Informatik Softwaretechnik	Grundlagen	Analysis I	
4. Semester 32 ECTS	Rechnerarchitektur Datenbanken Computernetze	Grundlagen	Analysis II Stochastik	
5. Semester 31 ECTS	Algorithmendesign Signalverarbeitung SW-Engineering Wahl	Vertiefung		Seminar Präsentieren und Dokumentieren
6. Semester 29 ECTS	Bachelorarbeit Wahl	Vertiefung		Software-Projekt



Der Bachelor-Studiengang Informatik

1. Semester

■ Pflichtveranstaltungen

- Betriebssysteme
- Programmieren (Java)
- Lineare Algebra und Diskrete Strukturen I
- Logik

■ Wahl des Anwendungsfachs

- Medieninformatik
- Medizinische Informatik
- Bioinformatik
- Robotik und Automation

Zu jedem Fach gibt es eine Einführungsveranstaltung, die man parallel hören kann – Entscheidung dann im Anschluss an das 1. Semester

■ Den Stundenplan gibt es online im UnivIS auf univis.uni-luebeck.de.



Der Bachelor-Studiengang Informatik

Noten und Prüfungen

■ *Benotete und unbenotete Module*

Einige Prüfungsleistungen sind unbenotet.

Beispiel: Einführungsveranstaltungen der Anwendungsfächer

■ *Prüfungsanmeldung*

Sie erscheinen einfach zur Klausur.

■ *Eignungsfeststellung*

Sie *müssen im 1. und 2. Semester* an den Prüfungen teilnehmen zu:

Programmieren, LADS I, Algorithmen+Datenstrukturen, LADS II

Nicht-Teilnahme = durchgefallen

■ *Prüfungswiederholung*

- Es gibt zwei Prüfungstermine je Modul.
- Sie sollten den ersten besuchen, können aber auch erst zum zweiten erscheinen.
- Wenn Sie durchfallen können Sie die Prüfung zweimal wiederholen, dies muss so bald wie möglich geschehen.



Der Master-Studiengang Informatik

Studienplan

	Informatik/Mathematik	Anwendungsfach	Fachübergreifend
1. Semester 32 ECTS	Algorithmik Verteilte Systeme Echtzeitssysteme Statistische Mustererkennung Mensch-Computer-Interaktion Spezifikation und Modellierung	Vertiefung	
2. Semester 29 ECTS	Algorithmisches Lernen und Datamining Wahl	Vertiefung	Projekt
3. Semester 29 ECTS	Wahl	Wahl	Seminar
4. Semester 30 ECTS	Masterarbeit		



Die Uni, die Stadt, das Land

- Das Leben ist nicht nur Studium. . .
- Schauen Sie sich in Ihrer (neuen?) Umgebung um:
 - Die Uni hat auch noch andere spannende Dinge zu bieten!
 - Die Stadt ist eine der schönsten in Deutschland! Und die Kneipenlandschaft ist ganz und gar nicht zu verachten. . .
 - Und Schleswig-Holstein? Sie studieren dort, wo andere Urlaub machen!
- Und wenn es Ihnen gefällt – Uni und das Drumherum – dann sagen Sie es doch einfach weiter!



Wo bekomme ich Hilfe?

- Erstens und am wichtigsten: von Ihren Kommilitonen!
- Nützliche Links
 - www.informatik.uni-luebeck.de
 - univis.uni-luebeck.de
- Studierenden-Service-Center
- Studiendekan

Prof. Dr. Till Tantau <tantau@tcs.uni-luebeck.de>

Tel.: 0451-500-5311

Sprechstunde: Mo 15–16 Uhr und immer, wenn ich da bin
- Mentor
 - Alle Erstsemestler bekommen einen Mentor zugewiesen
 - Mentoren organisieren Kontakt zu ihrer Gruppe