



UNIVERSITÄT ZU LÜBECK

Bachelor- und Master-Studium Informatik

Wissenswertes für Erstsemestler

Prof. Dr. Till Tantau

Studiengangsleiter MINT-Studiengänge

10. Oktober 2011

IM FOCUS DAS LEBEN





Gliederung

Wie sollten Sie richtig studieren?

Der Bachelor-Studiengang Informatik

- Struktur
- Studienplan
- Das erste Semester
- Noten und Prüfungen

Der Master-Studiengang Informatik

Stand, Land, Uni

Wo bekomme ich Hilfe?

Wie ist Ihr Studium organisiert?

- Sie haben jede Woche wie in der Schule viele *Fächer*.
Sie bestehen anfänglich aus
 - *Vorlesungen* – hier erklären Professoren mehr oder weniger verständlich den Stoff,
 - *Übungen* – hier besprechen und/oder üben Sie den Stoff in kleinen Gruppen,
 - *Klausur* – eine am Ende des Semesters.
- Im *Studium* lernen Sie *anders als in der Schule*:
 - In der Schule lernen Sie *hauptsächlich im Unterricht*, weniger über die Hausaufgaben.
 - An der Uni lernen Sie *hauptsächlich über die Hausaufgaben*, weniger über den Unterricht.

Survival-Tipps für Anfänger

- Der Vorlesungsbesuch reicht nicht aus, um alles zu können.
Sie müssen sich den Stoff (auch) selbst erarbeiten!
- Planen Sie *viel Zeit* für die Hausaufgaben ein!
- Suchen Sie sich *Mitstreiter* – zu mehreren fällt das Lernen leichter als allein.
Aber: Sie müssen etwas *lernen*, nicht nur Ihren Namen auf die Übungsblätter anderer Leute schreiben.
- Bleiben Sie vom Anfang an am Ball – ein Rückstand lässt sich nur schwer wieder aufholen.
- Wenn Sie Fragen haben – fragen Sie bitte!
(Damit können Sie auch ganz toll Vorlesungen entschleunigen.)

Sturktur des Bachelor-Studiengangs

Ziele

- Vermittlung des grundlegenden Wissens der *Informatik* und eines *Anwendungsfaches*
- Qualifikation für den Master und für den Beruf

Aufbau

- Ihr Studium besteht aus *Modulen* (= Veranstaltungen) zu
 - Informatik
 - Mathematik
 - Anwendungsfach
 - Fachübergreifendem

Die *Prüfungen* sind immer direkt im Anschluss an das jeweilige Modul.

- Der *Umfang* beträgt 180 ECTS-Punkte (1 ECTS-Punkt = 30 Stunden Arbeit)
- Der *empfohlene* Verlauf ist in den Studienplänen beschrieben.

Studienplan des Bachelor-Studiengangs

	<i>Informatik-Kern</i>	<i>Anwendungs- fach</i>	<i>Mathematik</i>	<i>Fachübergreifend</i>
<i>1. Semester</i> 28 ECTS	Betriebssysteme Programmieren Logik	Einführung	LADS I	
<i>2. Semester</i> 32 ECTS	Technische Informatik Algorithmen+Datenstrukturen Software-Ergonomie	Grundlagen	LADS II	
<i>3. Semester</i> 28 ECTS	Theoretische Informatik Softwaretechnik	Grundlagen	Analysis I	
<i>4. Semester</i> 32 ECTS	Rechnerarchitektur Datenbanken Computernetze	Grundlagen	Analysis II Stochastik	
<i>5. Semester</i> 31 ECTS	Algorithmen- design Signalverarbeitung SW-Engineering Wahl	Vertiefung		Seminar Präsentieren und Dokumentieren
<i>6. Semester</i> 29 ECTS	Bachelorarbeit Wahl	Vertiefung		Software-Projekt

Das 1. Semester des Bachelor-Studiengangs

- Pflichtveranstaltungen
 - Betriebssysteme
 - Programmieren (Java)
 - Lineare Algebra und Diskrete Strukturen I
 - Logik
- Wahl des Anwendungsfachs
 - Medieninformatik
 - Bioinformatik
 - Robotik und Automation
 - (Medizinische Informatik)

Zu jedem Fach gibt es eine Einführungsveranstaltung, die man parallel hören kann – Entscheidung dann im Anschluss an das 1. Semester

- Den Stundenplan gibt es online im UnivIS auf univis.uni-luebeck.de.

Der Bachelor-Studiengang Informatik

Noten und Prüfungen

■ *Benotete und unbenotete Module*

Einige Prüfungsleistungen sind unbenotet.

Beispiel: Einführungsveranstaltungen der Anwendungsfächer

■ *Prüfungsanmeldung*

Sie erscheinen einfach zur Klausur.

■ *Eignungsfeststellung*

Sie *müssen im 1. und 2. Semester* an den Prüfungen teilnehmen zu:

Programmieren, LADS I, Algorithmen+Datenstrukturen, LADS II

Nicht-Teilnahme = durchgefallen

■ *Prüfungswiederholung*

- Es gibt zwei Prüfungstermine je Modul.
- Sie sollten den ersten besuchen, können aber auch erst zum zweiten erscheinen.
- Wenn Sie durchfallen können Sie die Prüfung zweimal wiederholen, dies muss so bald wie möglich geschehen.

Der Master-Studiengang Informatik

Studienplan

	<i>Informatik/Mathematik</i>	<i>Anwendungs- fach</i>	<i>Fachübergreifend</i>
<i>1. Semester</i> 32 ECTS	Algorithmik Verteilte Systeme Echtzeitsysteme Statistische Mustererkennung Mensch-Computer-Interaktion Spezifikation und Modellierung	Vertiefung	
<i>2. Semester</i> 29 ECTS	Algorithmisches Lernen und Datami- ning Wahl	Vertiefung	Projekt
<i>3. Semester</i> 29 ECTS	Wahl	Wahl	Seminar
<i>4. Semester</i> 30 ECTS	Masterarbeit		

Die Uni, die Stadt, das Land

- Das Leben ist nicht nur Studium. . .
- Schauen Sie sich in Ihrer (neuen?) Umgebung um:
 - Die Uni hat auch noch andere spannende Dinge zu bieten!
 - Die Stadt ist eine der schönsten in Deutschland! Und die Kneipenlandschaft ist ganz und gar nicht zu verachten. . .
 - Und Schleswig-Holstein? Sie studieren dort, wo andere Urlaub machen!
- Und wenn es Ihnen gefällt – Uni und das Drumherum – dann sagen Sie es doch einfach weiter!

Wo bekomme ich Hilfe?

- Erstens und am wichtigsten: von Ihren Kommilitonen!
- Nützliche Links
 - www.informatik.uni-luebeck.de
 - univis.uni-luebeck.de
- Studierenden-Service-Center
- Studiengangsleiter Informatik

Prof. Dr. Rüdiger Reischuk <reischuk@tcs.uni-luebeck.de>

Tel.: 0451-500-5310

Sprechstunde: Mi 12–13 Uhr
- Studiengangsleiter MINT-Studiengänge

Prof. Dr. Till Tantau <tantau@tcs.uni-luebeck.de>

Tel.: 0451-500-5311

Sprechstunde: Mo 17–18 Uhr